

# JOGOS DE 8 BITS

Por VÍTOR PEDRO

## Pokes & Dicas

COMO vem sendo hábito desde há algumas semanas, o Soft Club, do Sacavém, invade o Povo com mais um quilo de cartas. Mas há também participações especiais de Tiago Nunes e ainda Pedro Silva. E vamos às cartas com um aviso: Os monstros sugerem que os jovens do Sacavém passem a enviar em atacado.

Para já, um outro novo leitor, Tiago Nunes, morador na rua Augusto Costa, 6, 4.º Dt.º - 1500 Lisboa. O Tiago enviou-nos algumas dicas e um mapa de A Day in the Life.

«O meu nome é Tiago Cardoso Castanheira Nunes moro em Benfica e é a primeira vez que escrevo para "A Capital". Ai vão algumas dicas:  
Brum-Brum - O objectivo do jogo é ser o reparador de um carro dos seis que aparecem. Existem 10 grandes prémios.

Os carros que existem são: Ferrari; Brabham; Lotus; McLaren; Renault; Williams. Se escolherem Lotus, o vossso carro é potente e, com sorte, poderão ganhar o campeonato.

Italy 90 - Da U.S. Gold: No "menu", escolham 4 e redefinem as teclas. Depois, metem-se no campeonato (toca 1) e escolham uma equipa que tenha velocidade 5 ou 4. As melhores são: Itália; Argentina; Brasil; West Germany.

Nos nomes, escolham o 1.º guarda-redes e os outros que tenham velocidade 5 ou 4 e força 5 ou 4.

No jogo, as faltas que podemos fazer têm de ser por detrás e com cuidado, pois podemos levar cartão. Nas grandes penalidades, se estiverem a atacar para baixo (2.ª parte), atiram para a direita, que o guarda-redes alinha-se para a esquerda.

Gostaria de trocar a minha versão 120K do Double Dragon II, pela versão 48K. Se alguém arranjar o mapa do 5.º nível do Batman II e do Moonwalker níveis 1 e 2 eu agradeço. Junto envio um mapa da primeira fase do A Day in the Life.

E também envio alguns códigos e pokes:  
Manic Rider - Introduzir a linha 25 POKE 35130,1  
Acesso a qualquer caverna:

Na 1.ª caverna escrever 0031769 (aparece uma bola)

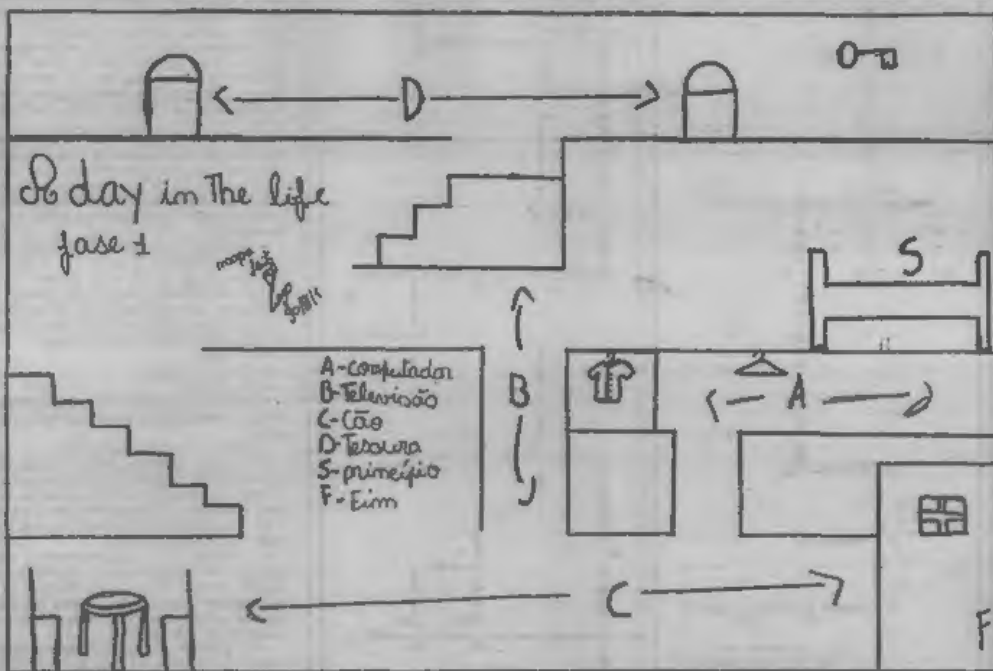
Códigos:  
cav. 1-6  
cav. 2-61  
cav. 3-62  
cav. 4-621  
cav. 5-63  
cav. 6-631  
cav. 7-632  
cav. 8-6321  
cav. 9-64

cav. 10-641  
cav. 11-642  
cav. 12-6421  
cav. 13-643  
cav. 14-6431  
cav. 15-6432  
cav. 16-64321  
cav. 17-65  
cav. 18-651  
cav. 19-652  
cav. 20-6521

Até à próxima porque por hoje é tudo!

### Jabato e companhia

É seguimos com a primeira carta do Soft Club, de



Sacavém, mais uma vez com um carregão de material de boa qualidade:

«Hoje enviamos o mapa de Jabato, enviamos também a exploração do «menu» do jogo Sinker Football para facilitar a vida de alguns leitores que possam estar atentos. E também queremos dizer que estamos abertos a correspondência. Os leitores interessados devem escrever-nos para Soft Club, Bairro do Miradouro, Rua 4 de Infância 8, 2685 Gatuajal - Sacavém.

Gostariamos especialmente de entrar em contacto com quem possua alguns dos seguintes jogos: Futbol Fever, Soccer Star, British Super League, The Footballer, on the Bench, Software

House, Soccer Q, Damned Forest, The Realm, Kameih e Football Challenge, estamos dispostos a trocar ou a comprar por qualquer um dos jogos.

Passemos às dicas:  
STRIKER FOOTBALL - No «menu» principal aparecem as seguintes opções:  
- SCORES TABLE - É a tabela dos melhores marcadores no campeonato.

- NEXT GAME - Vemos qual é a jornada e os jogos da respectiva jornada, podemos ver ainda se somos convocados para o próximo jogo, dentro desta opção está o «Play Match» que serve para ir ao jogo, vemos o tempo de jogo das equipas que se estão a defrontar, e quando aparece uma

(Continua na página seguinte)

# JOGOS DE 8 BITS Por VÍTOR PEDRO

(Continuação da página anterior)

oportunidade («yourte through with a chance...») rematamos à baliza que se situa à direita do ecrã, podem aparecer grandes penalidades que igualmente seremos do converter. Da vez em quando, a seguir ao jogo aparece uma convocação para a selecção do nosso País (isto só acontece se já formos uns grandes futebolistas e nós nos encontramos na I Divisão inglesa, ou no estrangeiro).

- **LEAGUE TABLE** - Dá a ver a tabela classificativa das equipas, a nossa equipa está indicada com uma faixa branca; observamos os jogos jogados (P), os golos marcados (G), os golos sofridos (A), os pontos (Pts), se teclarmos a tecla C (Change Team Name) podemos alterar os nomes das equipas.

- **TRAINING** - Podemos ver a forma em que estamos (FORM) de 1 a 10, 1 é a pior forma, quando chega a 10 é a melhor. A nossa preparação (Fitness), desce muito quando vamos lesionados, quando já se puder treinar deve-se ir sempre ao treino pois o «Fitness» sobe. A moral da equipa (TEAM MORALE) pode ser de:

- HIGH - Boa
- AVERAGE - Média
- LOW - Baixa

Por último, podem ir ao treino que consiste em 3 remates à baliza (só se pode ir ao treino 1 vez por jogo).

- **AGENT** - Consiste em 2 opções:

1 - **Current Contract** - Vemos o clube em que estamos (Club), as épocas que halem para cumprir o contrato (Years Still to Run) e podemos também pedir a nossa transferência (nem sempre a dão).

2 - **Transfer News** - Podemos ver os clubes que estão interessados em nós.

- **FIXTURE LIST** - Observamos as partidas jogadas no campeonato (League), os jogos jogados na taça (Cup), os resultados e os golos marcados em cada um dos jogos e, por último, o total de golos marcados durante a época (Total Goals Scored this Season).

- **HISTORY OF CAREER** - Podemos observar o nosso nome (Name), a nossa idade (Age), o país que representamos (Country), as internacionalizações ou chamadas à selecção (International Caps), os golos marcados pela selecção (International Goals). Existem ainda 2 opções:

1 - **HONOURS** - são as medalhas ganhas no campeonato e nas taças. As medalhas ganhas no campeonato consistem em:

Medalhas nos campeonatos (League Medals) podem ganhar-se nas seguintes divisões e países:

- Inglaterra (English):
  - Division 1; Division 2; Division 3; Division 4 (Inglaterra English)
  - Itália (Italian)
  - França (French)
  - Alemanha (West Germany)
  - Espanha (Spanish)
- Medalhas nas taças (Cup Medals) podem ganhar-se nos seguintes países:
  - Inglaterra (English)
  - Itália (Italian)
  - França (French)
  - Alemanha (West Germany)
  - Espanha (Spanish)

2 - **PREVIOUS CLUBS** - São os clubes que já representámos, observamos os nomes dos clubes

(Club), o montante da transferência (Fee), os jogos jogados em cada clube (App) e os golos marcados em cada clube (Gls).

- **SAVE** - É a última opção, serve para gravar o jogo.

Por último, uma informação: os países que podemos representar são os seguintes:

- 1 - England (Inglaterra)
- 2 - Scotland (Escócia)
- 3 - Wales (País de Gales)
- 4 - N. Ireland (N. Irlanda)
- 5 - Eire (I. Irlanda)
- 6 - France (França)
- 7 - Italy (Itália)
- 8 - W. Germany (Alemanha Federal)
- 9 - Spain (Espanha)
- 10 - Holland (Holanda)
- 11 - Belgium (Bélgica)
- 12 - Denmark (Dinamarca)
- 13 - URSS (União Soviética)
- 14 - Poland (Polónia)
- 15 - Sweden (Suécia)
- 16 - Norway (Noruega)

**BEACH VOLLEY** - As 8 cidades do jogo são as seguintes:

- 1 - LONDON
- 2 - NEW YORK
- 3 - BAHAMAS
- 4 - EGIPT
- 5 - AUSTRÁLIA
- 6 - CHINA
- 7 - UNIÃO SOVIÉTICA
- 8 - PARIS

**GHOSTBUSTERS II** - Apanhe os jarros que estão nos cantos (prateleiras) que dão energia e armas. Quando chegarem as mãos que sentam os cabos deve pôr-se ao raio laser e escudo.

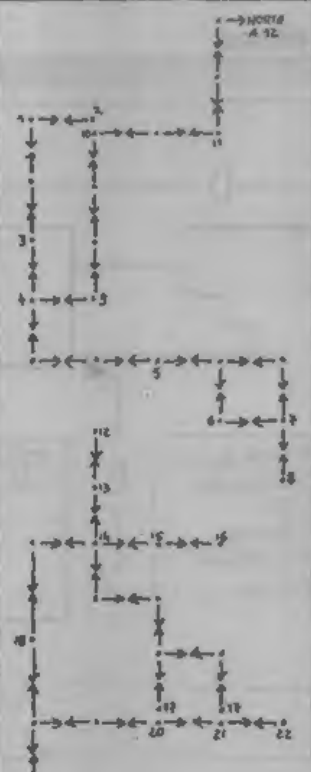
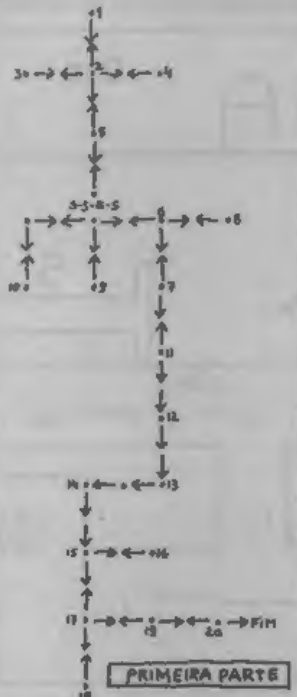
## Material de qualidade

Como atrás ficou dito, os monstros do Povo respeitam a indiscutível qualidade do material enviado Soft Club e por isso segue mais uma carta de Saçavém:

«Ol, pessoal do "A Capital", monstros fofosos, vampiros e mais alguns bicharocos horríveis incluídos, tudo bom?

Daquí escrevo o Soft Club para o "hiper-grandíssimo" jornal "A Capital", desta vez com uma carta inteiramente dedicada aos carregadores, pois é um processo relativamente fácil de se colocar vidas infinitas (o não só) em jogos.

- DALEY THOMPSON
  - 10 REM SOFT CLUB - 90
  - 20 REM
  - 30 REM SPECTRUM 48K
  - 40 REM
  - 50 REM DALEY THOMPSON
  - 60 REM OLYMPIC CHALLENGE
  - 70 REM
  - 80 PAPER 0 BORDER 0 INK 0 CLS LOAD\*\*
- CODE 23296
  - 85 INPUT "V, INF, NA 1-FASE (S/N)"; AS: IF AS < > "S" AND AS < > "5" THEN POKE 23324,0
  - 87 INPUT "V, INF, NA 2-FASE (S/N)"; AS: IF AS < > "S" AND AS < > "5" THEN POKE 23328,0
  - 90 PRINT AT 13,5: INK 7; FLASH 1; "POR CASSETE EM ANDAMENTO"
  - 100 PRINT AT 15,10: INK 7; FLASH 1; "TECLA UMA VEZ PARA PAUSA"



- LEGENDA 1**
- 1 COQUELA
  - 2 CACIÃO MOURO
  - 3 POTACA
  - 4 CHOUVEIRO
  - 5 ALVARDES
  - 6 VESTAL
  - 7 BOA
  - 8 RODEO
  - 9 MARTINS
  - 10 TÁBUIS
  - 11 GUANADOR
  - 12 CARANHAM
  - 13 BOBOLIN DAS GALIAS, DRUM
  - 14 FOLGADO GALO
  - 15 BUESO
  - 16 CATO
  - 17 SAULA
  - 18 ESCIDION
  - 19 PIRULETES
  - 20 BARCO

- LEGENDA 2**
- 1 COQUELA
  - 2 PIRO
  - 3 AUGUS
  - 4 ANCIANO
  - 5 FORNS DE NOVOA
  - 6 COLA DE VAKRID
  - 7 VAMPRA
  - 8 MARTUS
  - 9 SVITOC
  - 10 BODERPIÃO
  - 11 CASIS
  - 12 ALEXANDRIA
  - 13 MERCADO TRAFICANTES
  - 14 BIRANDES
  - 15 ESPINHE
  - 16 TURDEG
  - 17 SARDAGOS
  - 18 GARRERO
  - 19 TURBA DE TUT
  - 20 TCHAPLO
  - 21 ESCARABUJO
  - 22 KEMER

MAPA DE JABATO  
 PARA A CAPITAL ©1990  
 POR [Redacted] SoftClub

